

# UTSUSHI



## 人が変わるとクルマは変わる

クルマは乗る人の個性が表れるもの  
そんな当たり前のことを表情として表現  
表情を変えることで、クルマ自体が変化する  
ひとりひとりをうつしだす、新しいクルマの提案



# Concept

## - 自分を表現するための新しいクルマ -

### 同じだけど少し違う、そこに個性が表れる

自分のためのクルマ、自分の好きなクルマを運転する。どんな表情にしたいのかをドライバー自らが設定しデザインする。

自己を表現するためのツールとしてのクルマの誕生。

### 表現の共有

自分と似た趣味、センスをもつもの同士でのコミュニケーション。魅力的な表現をお互いに見つけ出し、共有し、つくりだす。

人と人の出会い、クルマとクルマの出会いによってより新しい表情が生まれる。



### keyword 1 : 目は口ほどにものを言う

クルマのヘッドライトは自動車のパーツの中でも強い印象を与えており、ヘッドライトの形状から様々なイメージが与えられている。

ヘッドライトの形状を変化させることで、ドライバーのためクルマが実現する。

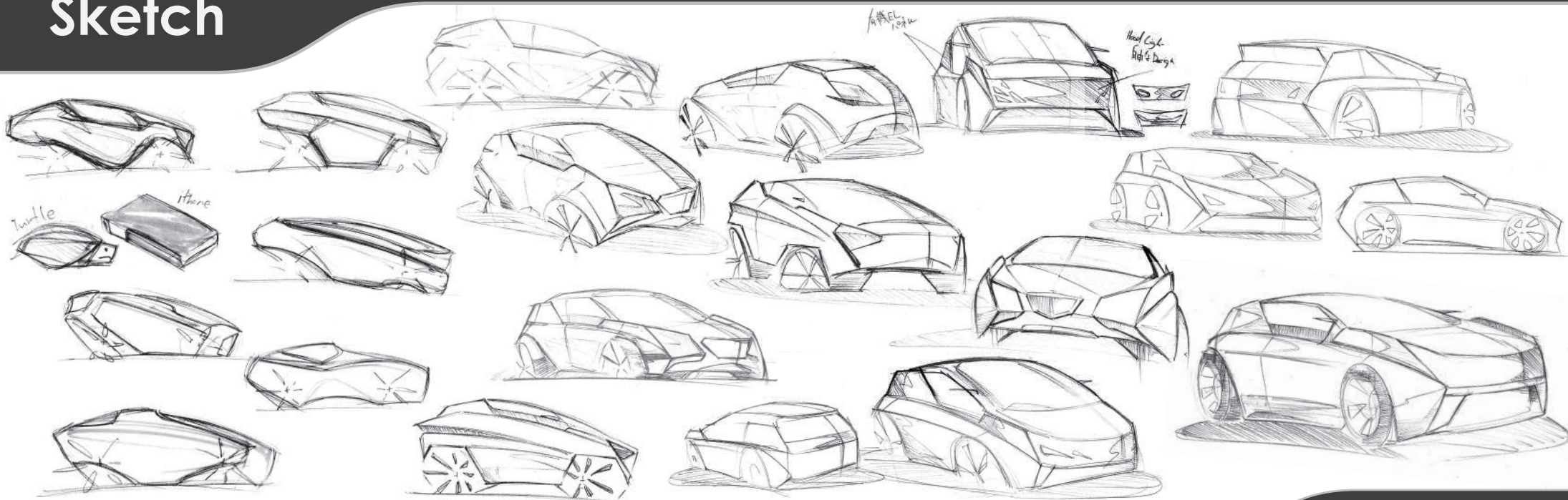
### keyword 2 : スマートフォンのカバーケース

スマートフォンの普及に伴って、多くのカバーケースの販売されている。ケースの有無やデザインが使用者の個性を表している。

自分のイメージを気軽に演出できるケースのように、ボディを好みのデザインに選択可能。



# Sketch



# Function

## 有機 EL ディスプレイのボディ

ボディに有機 EL ディスプレイを搭載。これにより、カラーリングの変化はもちろん、画像や動画の表示が可能。

## 発光部の形状を自由に設定

ヘッドライトに LED パネルを用いることで発光部の形状を自由に変更。

## 後輪ディスプレイ

死角となる位置に設けることで、他車への警告の役割も果たす。

## バックディスプレイ

ブレーキランプ等の役割の他、文字情報を表示することも可能。

## 斜め配置の2シート

運転席に対して助手席を斜め後ろに配置、運転をより楽しむための変わった配置。

## 特殊な形状のルーフガラス

座席の配置に連動したアシンメトリーなルーフガラスの形状。

## インホイールモーター

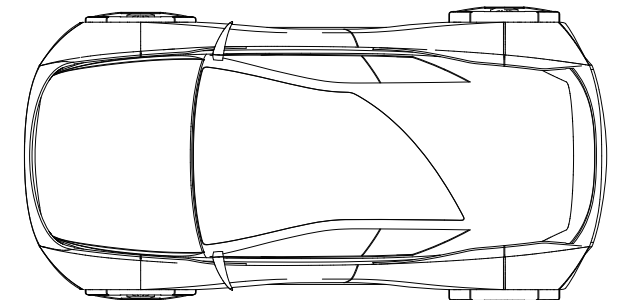
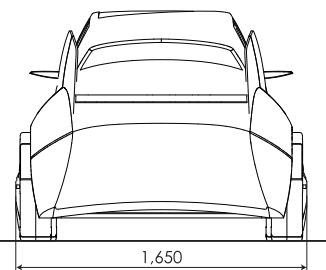
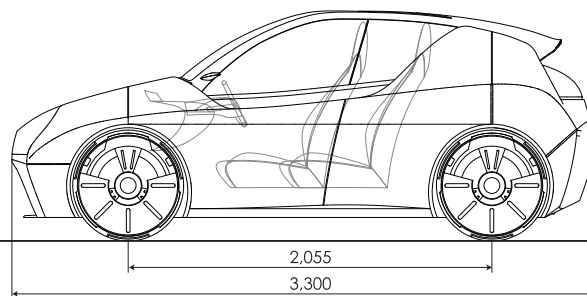
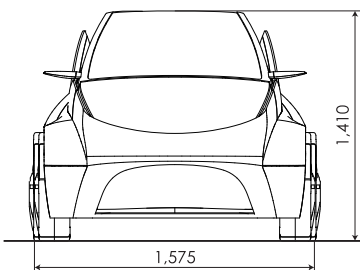
車輪内にモーターを設けることで、安定した走りとデザインの自由度を上げる。

## 前輪ディスプレイ

前輪上部に設けた、ヘッドライトから連続したディスプレイ。

# Drawing

scale 1:15 [mm]

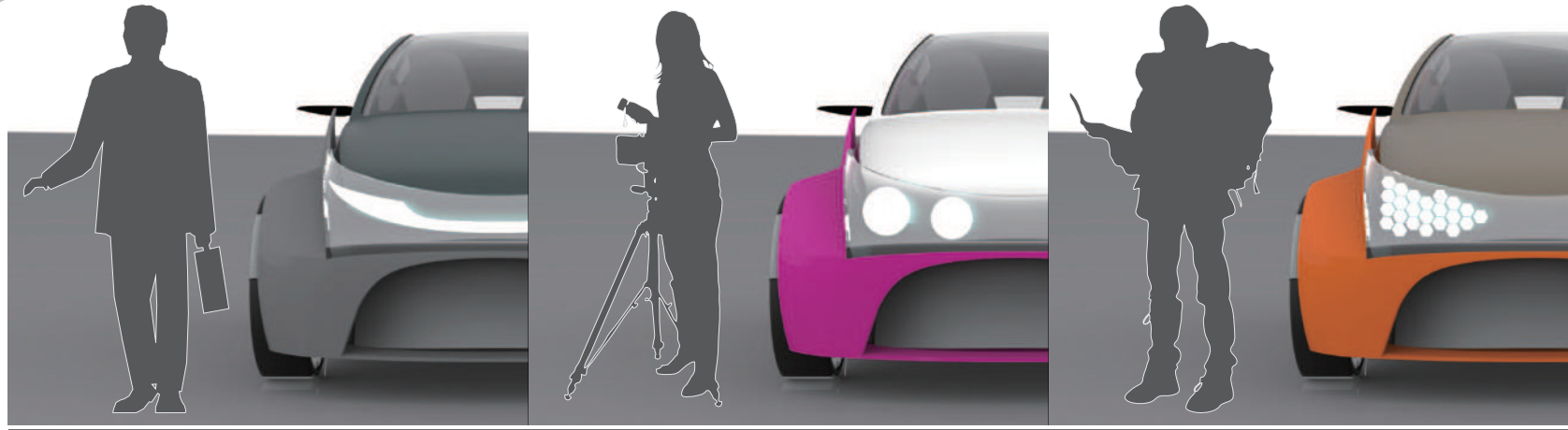




# Situation

## 1 その人だけのクルマ

職業、趣味、性格にあわせて、パソコンの壁紙やスマホのケースのようにヘッドライト、ディスプレイの表示を設定。乗る人が乗りたいクルマを自由につくり出す。



## 2 ディスプレイによる表現の可能性

ディスプレイを用いることで、様々な表現が可能。自己を表す映像や画像、広告等の商業活動、事故防止のための警告等、今までにないクルマを用いた表現が可能。



## 3 新しいコミュニティ、ライフスタイル

自分と似た趣味、センスを持つもの同士でコミュニティをつくり出す。遠くの場所まで行くことのできるクルマだからこそその出会い。移動のためのツールから自分を表現するツールとなることで、新しいクルマとの付き合い方が生まれる。

